

Tarih : 02.10.2025

İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü
Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığına

Teknoloji, Oyun, Sanat
ve Tasarım topluluğunun kurulması konusunda gereğini arz ederim.

Öğrencinin :
Adı soyadı : Erkan Kılınç
Fakülte/Bölüm : Mühendislik Fak. / Bilgisayar Müh.
No :
Sınıfı : 3
Cep no :
İmzası : 

- Ek 1: Topluluk akademik danışmanın dilekçesi (Belge # 1)
Ek 2 : İYTE Öğrenci Topluluklarının Kurulması ve Çalışmalarının
Düzenlenmesine İlişkin Yönerge'ye göre hazırlanmış Topluluk
Tüzüğü (Belge # 2)
Ek 3 : Topluluk Öğrenci Listesi (Belge # 3)
Ek 4 : Topluluk Etkinlik Planı ve Öngörülen Tahmini Bütçesi (Belge # 4)

Tarih: 02.10.2025

İZMİR YÜKSEK TEKNOLOJİ ENSTİTÜSÜ REKTÖRLÜĞÜ
Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığına

tarihi itibariyle Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğunun akademik danışmanlığını üstlenmiş bulunmaktayım. Kişisel bilgilerim aşağıdadır. Bilgilerinizi saygılarımla arz ederim.

Ad Soyad: Dr. Emrah İnan

İmza: 

Akademik Danışmanın

Cep tel no : 
Oda tel no : 0 232 750 7884
Bölümü ve fakültesi : Bilgisayar Müh. / Mühendislik Fakültesi
e-posta adresi : emrahinan@iyte.edu.tr

Tarih:

İZMİR YÜKSEK TEKNOLOJİ ENSTİTÜSÜ

Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu Tüzüğü

MADDE 1- DAYANAK

Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu “İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü Öğrenci Toplulukları Yönergesi” doğrultusunda kurulur ve faaliyette bulunur.

MADDE 2- TOPLULUĞUN ADI

“İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu ” dur.

MADDE 3- KAVRAMLAR

3.1- Öğrenci Topluluğu

Öğrencilerin ders dışı faaliyetlerini, İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü Öğrenci Topluluklarının Kurulması ve Çalışmalarının Düzenlenmesine İlişkin Yönergeye göre planlı ve organize bir şekilde sürdürmesini sağlayan gurubu ifade eder.

3.2- Akademik Danışman

Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğunun Akademik Danışmanı Rektör tarafından atanır. Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğunun çalışma planının hazırlanmasına yardımcı olan ayrıca faaliyetlerin yürütülmesinden sorumlu İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü bünyesinde kadrolu okutman, öğretim görevlisi veya öğretim üyesini ifade eder ve danışmanı olduğu topluluğun temsili görevini yürütür.

Akademik Danışman Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı tarafından düzenlenecek olan eşgüdüm toplantılarına katılmak zorundadır.

MADDE 4- TOPLULUK AMACI

Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu Üyelerinin:

- a) Atatürk ilkeleri doğrultusunda toplumsal ve kültürel gelişmelerine yardımcı olmak,
- b) Beden ve ruh sağlıklarını korumak,
- c) Araştırmacı ve yaratıcı niteliklere sahip kişiler olarak yetişmelerine katkıda bulunmak,
- d) Topluluk, olanakları çerçevesinde fırsatlar sağlayarak dinlenme ve boş zamanlarını değerlendirme gibi sosyal ihtiyaçlarını karşılamak genel amaçtır. Bunlara ek olarak;
 - 1- Oyun geliştirme alanında etkinlik ve eğitimler düzenlemek,
 - 2- Öğrencilerin ekip olmalarına ve projeler geliştirmelerine yardımcı olmak,
 - 3- Öğrencilerimizin oyun geliştirme alanı ve şirketleri ile tanışmasına yardımcı olmak.

MADDE 5- TOPLULUĞUN SORUMLULUKLARI

Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığına karşı sorumludur. Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı Rektörlük adına Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu' nu şu hususlarda denetlemeye yetkilidir:

- a) Amaç doğrultusunda çalışıp çalışmadığı,
- b) Sağlanan desteği yerinde kullanıp kullanmadığı,
- c) Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu

Her akademik yılın Ocak ayının sonuna kadar

- topluluk etkinlik plan ve bütçesini
- yönetim kurulu, denetleme kurulu üye bilgilerini
- topluluk başkanı(yönetim kurulu başkanı)
- muhasip üye ve topluluk üye bilgilerini
- topluluk etkinlik raporlarını
- topluluk defterlerini

Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığına gönderip göndermediği,

- d) Topluluk etkinlik raporunu uygulayıp uygulamadığı,
- e) Defter kayıtlarını düzenli tutup tutmadığı.

MADDE 6- ÜYELİK

1- Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğuna üye olmak isteyen kurucu üyeler dışındaki öğrenciler Akademik Danışmanın bilgisi dahilinde, topluluk yöneticilerinin onayı ile topluluğa üye olur.İsimleri üye kayıt defterine işlenir.Üye kayıt defterinde Akademik danışmanın imzası bulunur.

2- Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu' na üye kabulünde Akademik Danışman ve topluluk yöneticileri ölçüt olarak:

a- Başvurunun İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü' ne mensup öğrenci tarafından yapılıp yapılmadığına,

b- Akademik başarı durumuna (yönetim kurulu, denetim kurulu, muhasip üye ve

topluluk başkanının genel not ortalamaları 2.00'in altında olamaz),

c- Disiplin cezası alıp almadığına bakılır.

3- Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu Akademik Danışmanın atanmasından sonraki 6 ay içinde Öğrenci Topluluklarının Kurulması ve Çalışmalarının Düzenlenmesine İlişkin Yönergede belirtilen organlarını oluşturmak zorundadır.

4- Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu üyeleri makbuz karşılığı aidat ödemeyi kabul eder.

MADDE 7- TOPLULUK YÖNETİMİ

7.1- Akademik Danışman

Akademik danışman, İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü Öğrenci Topluluklarının Kurulması ve Çalışmalarının Düzenlenmesine İlişkin Yönerge çerçevesinde topluluk faaliyetlerini denetler ve yürütülmesine yardımcı olur.

Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu Akademik Danışmanı Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı üzerinden Rektöre karşı sorumludur. Akademik Danışman gerekli gördüğünde Yönetim Kurulu toplantılarına katılır ve Kurula başkanlık eder. Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğunun para, malzeme ve yer gibi ihtiyaçlarının karşılanması için gerekli idari işlemler ve tüm yazışmalar Akademik Danışman tarafından yürütülür.

Akademik Danışman

Her akademik yılın Ocak ayının sonuna kadar

- topluluk etkinlik plan ve bütçesini
- yönetim kurulu, denetleme kurulu üye bilgilerini
- topluluk başkanı(yönetim kurulu başkanı)
- muhasip üye ve topluluk üye bilgilerini
- topluluk etkinlik raporlarını
- topluluk defterlerini

Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığına ulaştırılmasında, topluluk başkanı ile birlikte sorumludur.

7.2- Genel Kurul

Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğunun en yetkili karar organıdır. Topluluk Genel Kurulu topluluğa kaydını yaptırmış tüm öğrenci üyelerden oluşur. Genel Kurul, kuruluş aşamasından sonraki olağan toplantılarını her eğitim ve öğretim yılının başında Yönetim Kurulunun en az 15 gün önceden yapacağı çağrı üzerine, üyelerin yarısından bir fazlasının katılması ile gerçekleştirir. İlk toplantıda yeter sayı sağlanmazsa, en az bir hafta sonra yapılacak ikinci toplantıda çoğunluk aranmaz. Ancak, bu ikinci toplantıya katılan üye sayısı topluluk yönetim ve denetleme kurulları üye tam sayıları toplamının iki katından aşağı olamaz. Genel Kurulun olağanüstü toplantısı Yönetim ve Denetleme Kurullarının gerekli gördüğü hallerde veya üyelerinin 1/3' nün yazılı isteği üzerine yapılır.

7.3- Görev ve yetkileri

Topluluğun en büyük karar organı olan Genel Kurulun görev ve yetkileri şunlardır :

- a) Varsa, tüzük değişiklik önerilerini görüşüp karara bağlar
- b) Yönetim ve denetleme kurulu asil ve yedek üyelerini, muhasip üyeyi ve topluluk başkanını seçer
- c) Bir önceki dönemin etkinlik raporlarını inceler
- d) Topluluğun dönem sonu etkinlik raporunu ve gelir gider çizelgesini karara bağlar
- e) Denetim kurulu raporlarını inceleyip karara bağlar

7.4- Yönetim Kurulu

Yönetim Kurulu, Genel Kurul tarafından açık oylama ile seçilen 5 asil, 5 yedek üyeden oluşur. Yönetim kuruluna seçilen asil ve yedek üyelerin genel not ortalamaları 2.00'nin

altında olamaz. Yönetim kurulu yapacağı ilk toplantıda başkan, başkan yardımcısı, muhasip üye ve sekreterini seçer. Yönetim kurulu başkanı aynı zamanda topluluk başkanıdır. Yönetim kurulunun tüm çalışmaları, topluluk akademik danışmanının bilgisi dahilinde gerçekleşir. Topluluk başkanı topluluk etkinliklerinin gerçekleştirilmesinde ilgili evrakların ve prosedürün yerine getirilmesini ve toplulukla, Sağlık Kültür ve Spor Daire başkanlığı arasındaki iletişimi sağlar. Muhasip üye **harcamaların belgeye dayalı olmasından, üyelik ücreti ve aidat makbuzları ile muhasebe defter kayıtlarının düzenli ve usulüne uygun olarak tutulmasından, topluluk akademik danışmanı ile birlikte sorumludur.**

Yönetimin feshi:

- 1- Yönetim Kurulu asıl ve yedek üyelerinin çoğunluğunun istifasıyla,
- 2- Topluluk raporlarının ve defterlerinin zamanında Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığına sunulmaması durumunda gerçekleşir.

7.5- Yönetim Kurulunun görev ve yetkileri şunlardır :

- a) Yıllık çalışma programını hazırlar ve uygular.
- b) Genel Kurul tarafından verilen görevleri yapar, topluluğun amaçlarının ve çalışma konularının gerçekleştirilmesini sağlar,
- c) Genel Kurul toplantılarının gün, saat ve yerini saptar
- d) Çalışma yan kurulları kurar ve bu yan kurulların çalışmalarını denetler.
- e) Gelecek döneme ait **topluluk etkinlik planı ve bütçesini, topluluk başkanı, muhasip üye, topluluk yönetim ve denetleme kurulu üyeleri ve üye listelerini** her akademik yılın **Ocak ayının sonuna kadar**, yıl içinde gerçekleştirilen faaliyetleri içeren **topluluk etkinlik raporunu** ise her akademik yılın **Mayıs ayı sonuna kadar Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığına sunar.**
- f) Yeni üye kabulü, üyeliklerin güncellenmesi ve üyelikten çıkarılma işlemlerini yürütür
- g) Topluluğun yapacağı etkinlikler için, Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığının ilgili prosedürlerini kullanarak, akademik danışmanın bilgisi dahilinde Rektörlükten izin alır.
- h) Topluluğa alınan demirbaş eşyayı, Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı kanalı ile İYTE Ayniyat Saymanlığına kaydettirilmesini sağlar.

- 7.6- Denetleme Kurulu a-) 3 asıl, 3 yedek üyeden oluşur, b-) Genel kurulca** toplantıya katılan üyelerin salt çoğunluğunun oyu ile seçilir ve genel kurula karşı sorumludur,
- c-) 1 yıl süreyle görev yapar,**

7.7- Denetleme Kurulunun görev ve yetkileri şunlardır :

- a-) Topluluğun bütçe ve hesap işlemleri ile ilgili defter ve belgeleri her öğrenim dönemi sonunda inceler, sonuçlarını bir rapor halinde yönetim kuruluna ve genel kurula sunar.**
- b-) Yönetim kurulu tarafından düzenlenen bir sonraki öğrenim dönemine ait topluluk etkinlik planı ve bütçesinin görüşüleceği toplantıda hazır bulunarak önerilerini bildirir.**

MADDE 8- TOPLULUĞUN FESHİ VE DİSİPLİN İŞLERİ

10.3- Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu Akademik Danışmanın bilgisi ve onayı olmadan etkinlik düzenleyemez,

10.4- Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu Rektör, Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı, Öğrenci Etkinlikleri Komisyonu ve Akademik Danışman tarafından belirlenen her türlü talimata uygun olarak hareket eder,

10.5- Bu tüzükte hüküm bulunmayan durumlarda “İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü Öğrenci Topluluklarının Kurulması ve Çalışmalarının Düzenlenmesine İlişkin Yönerge” esastır.

MADDE 11- TOPLULUK GEÇİCİ YÖNETİM KURULU:

<u>Adı-Soyadı</u>	<u>Öğrenci Numarası</u>	<u>Genel Not Ortalaması</u>	<u>Doğum Yeri ve Tarihi</u>	<u>Baba Adı</u>	<u>Fakülte/Bölüm</u>	<u>Uyruğu ve T.C. Kimlik nosu</u>
Erkut Kılınç					Mühendislik Fakültesi / Bilgisayar Mühendisliği	
Batuhan Yasemi					Mühendislik Fakültesi / Makine Mühendisliği	
Arda Deniz Yücel					Mimarlık Fakültesi / Endüstriyel Tasarım	
Tuna Mert İyiarı					Mühendislik Fakültesi/ Bilgisayar Mühendisliği	
İrem Tanrıseven					Mimarlık Fakültesi / Endüstriyel Tasarım	

GEÇİCİ YÖNETİM KURULU:

Geçici Yönetim Kurulu Başkanı

Erkut Kılınç

Başkan Yardımcısı

Batuhan Yasemi

Muhasip üye

Arda Deniz Yücel

ÜYE
Tuna Mert İyiarı

ÜYE
İrem Tanrısever

MADDE12- TOPLULUK GEÇİCİ DENETLEME KURULU:

<u>Adı-Soyadı</u>	<u>Öğrenci Numarası</u>	<u>Genel Not Ortalaması</u>	<u>Doğum Yeri ve Tarihi</u>	<u>Baba Adı</u>	<u>Fakülte/Bölüm</u>	<u>Uyruğu ve T.C. kimlik nosu</u>
Berkan Deniz Korkmaz					Mühendislik Fakültesi / Bilgisayar Mühendisliği	
Zehra Eda Cesur					Mühendislik Fakültesi / Bilgisayar Mühendisliği	
Canse Coşar					Mühendislik Fakültesi / Bilgisayar Mühendisliği	

İzmir Yüksek Teknoloji Enstitüsü Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu Akademik Danışmanı;

Adı ve Soyadı: Dr. Emrah İnan

Fakülte ve Bölümü Bilgisayar müh. mühendislik Fak

Tarih : 02.10.2025

İmzası : 

Oda tel no:

Cep tel no:

İYTE Teknoloji, Oyun, Sanat ve Tasarım Topluluğu Yoklama Listesi

Tarih : 02.10.2025

Sıra no	Öğrenci Adı-Soyadı	Bölümü	Okul no
1	Erkut Kılınç	Bilgisayar Mühendisliği	
2	Batuhan Yasemi	Makine Mühendisliği	
3	Arda Deniz Yücel	Endüstriyel Tasarım	
4	Tuna Mert İyiarı	Bilgisayar Mühendisliği	
5	Berkan Deniz Korkmaz	Bilgisayar Mühendisliği	
6	Emre Yıldız	Bilgisayar Mühendisliği	
7	Zehra Eda Cesur	Bilgisayar Mühendisliği	
8	Canse Coşar	Bilgisayar Mühendisliği	
9	Ahmet Mete Yazıcı	Bilgisayar Mühendisliği	
10	İrem Cesur	Bilgisayar Mühendisliği	
11	Çağan Çalışkan	Bilgisayar Mühendisliği	
12	İrem Tanrısever	Endüstriyel Tasarım	
13	Ece Naz Aktaş	Enerji Sistemleri Mühendisliği	
14	Alper Akçakoca	Elektronik Haberleşme Mühendisliği	
15	Batuhan Demiröz	Bilgisayar Mühendisliği	
16	Deniz Zarifoğlu	Mimarlık	
17	İhsan Çetin	Fizik	
18	Nazife Nur Özkaya	Şehir Bölge Planlama	

Akademik Danışman Adı- Soyadı

Emrah İnan

İmza